Logika game ***Plantown***

Player dalam game Plantown ini bermain sebagai seorang petualang dalam perawatan tanaman dengan beragam tanaman yang sudah di sediakan, terdapat 5 tanaman sebagai tingkatan level yaitu :

* Level 1 tanaman Jagung
* Level 2 tanaman Tebu
* Level 3 tanaman Tembakau

1. User membuka atau memulai aplikasi game Plantown, kemudian system akan menampilkan halama utama game Plantown dan mengaktifkan music dengan adanya tombol Play Now.
2. User mengklik tombol Play Now, system menampilkan halaman Username yang terdapat form yang harus diisi oleh user yaitu username . Setelah mengisi username user dapat klik tombol Oke kemudian, system menampilkan halaman menu utama, dengan sub menu :

* Mulai
* Bantuan
* Tentang
* Exit
  1. Jika user memilih Mulai, system akan menampilkan halaman peta yang terdiri dari 3 level permainan. User tidak dapat memilih level sesuka hati karenan permainan harus di mulai dari level 1. Dan juga jika level yang dimainkan belum selesai, user tidak dapat melanjutkan ke level berikutya.
  2. Jika user memilih Bantuan, system akan menampilkan halaman yang berisi info tentang bagaimana bermain game Plantown ini secara ringkas.
  3. Jika user memilih Tentang, system akan menampilkan informasi tentang game Plantown ini secara garis besar.
  4. Jika user memilih Exit, system akan menutup halaman dan user keluar dari permainan Plantown ini.

1. User memasuki halaman peta, kemudian user memilih tanaman level 1 yaitu jagung, system akan menampilkan halaman permainan tanaman level 1. User akan mulai merawat tanaman hingga nanti bisa di panen dan di jual agar level 2 dapat di akses.
2. Tanaman level 1
   1. System menampilkan halaman area bermain pada level 1, di level ini disediakan, diantaranya :
3. Bibit tanaman jagung
4. Beragam atribut perawatan diantaranya air, pupuk, obat 1, obat 2 dan tangan.
5. Icon sabit untuk nantinya digunakan untuk panen ketika tanaman sudah siap panen.
6. 4 Heart yang menandakan nyawa dari tanaman
7. Umur jagung 85 hari, 1 hari di dunia nyata = 1 detik di game
8. Coin awal default 50 coin
   1. Player merawat bibit jagung tersebut dengan mengikuti request dari tanaman hingga nanti pada umur ke 85 jagung siap panen.
   2. Player memberi air ketika request air muncul. dengan clik dan tarik icon penyiram dan di tujukan ke tanaman.
   3. Player memberi pupuk ketika request pupuk muncul. dengan clik dan tarik icon pupuk dan di tujukan ke tanaman.
   4. Player memberi obat 1 ketika request penyakit khusus obat 1 muncul. dengan clik dan tarik icon obat 1 dan di tujukan ke tanaman.
   5. Player memberi obat 2 ketika request penyakit khusus obat 2 muncul. dengan clik dan tarik icon obat 2 dan di tujukan ke tanaman.
   6. Player memberi perawatan tangan ketika request perawatan muncul. dengan clik dan tarik icon tangan dan di tujukan ke tanaman.
   7. Player memanen tanaman pada umur ke 85. Dengan clik dan tarik icon sabit dan di tujukan ke tanaman.
   8. Player harus membeli atribut perawatan di shop ketika persediaan sudah habis. Diantaranya air, pupuk, obat 1, dan obat 2.
   9. Tanaman jagung akan bertambah tinggi dan besar pada umur ke 25-50-75.
   10. Tanaman jagung akan meminta request air setiap kelipatan 10 dari umur jagung. dan untuk 4 atribut lainnya akan random request pada umur tanaman kelipatan 15.
   11. Jika player salah dalam memberikan perawatan tanaman, maka heart akan berkurang 1.
   12. Ketika heart sudah habis , tanaman akan mati
   13. Ketika tanaman sudah di hari ke 85, tanaman siap di jual untuk mendapatkan coin dan lanjut ke level 2.
   14. Jika player membeli atribut untuk perawatan tetapi coin tidak mecukupi akan menampilkan notifikasi peringatan
   15. Jika player memberikan perawatan namun stok habis , akan muncul notifikasi peringatan
   16. Jika tanaman di panen ketika belum waktunya otomatis tanaman akan mati
   17. Jika tanaman mati sebelum selesai semua perawatan dan belum panen, makan player langsung keluar dari map tanaman tersebut dan langsung melanjutkan ke level selanjutnya
   18. Jika tanaman sudah berwarna kuning, panen sudah bisa dilakukan
9. User memasuki halaman peta, kemudian user memilih tanaman level 2 yaitu tebu, system akan menampilkan halaman permainan tanaman level 2. User akan mulai merawat tanaman hingga nanti bisa di panen dan di jual agar level 3 dapat diakses.
10. Tanaman level 2
    1. System menampilkan halaman area bermain pada level 2, di level ini disediakan, diantaranya :
11. Bibit tanaman tebu
12. Beragam atribut perawatan diantaranya air, pupuk, obat 1, obat 2 dan tangan.
13. Icon sabit untuk nantinya digunakan untuk panen ketika tanaman sudah siap panen.
14. Sisa Heart dari level 1 yang menandakan nyawa dari tanaman
15. Umur tebu 240 hari, 1 hari di dunia nyata = 10 detik di game
16. Coin berasal dari sisa yang ada di level 1
    1. Player merawat bibit tebu tersebut dengan mengikuti request dari tanaman hingga nanti pada umur ke 240 tebu siap panen.
    2. Player memberi air ketika request air muncul. dengan clik dan tarik icon penyiram dan di tujukan ke tanaman.
    3. Player memberi pupuk ketika request pupuk muncul. dengan clik dan tarik icon pupuk dan di tujukan ke tanaman.
    4. Player memberi obat 1 ketika request penyakit khusus obat 1 muncul. dengan clik dan tarik icon obat 1 dan di tujukan ke tanaman.
    5. Player memberi obat 2 ketika request penyakit khusus obat 2 muncul. dengan clik dan tarik icon obat 2 dan di tujukan ke tanaman.
    6. Player memberi perawatan tangan ketika request perawatan muncul. dengan clik dan tarik icon tangan dan di tujukan ke tanaman.
    7. Player memanen tanaman pada umur ke 240. Dengan clik dan tarik icon sabit dan di tujukan ke tanaman.
    8. Player harus membeli atribut perawatan di shop ketika persediaan sudah habis. Diantaranya air, pupuk, obat 1, dan obat 2.
    9. Tanaman tebu akan bertambah tinggi dan besar pada umur ke 60-120-180
    10. Tanaman tebu akan meminta request air setiap kelipatan 10 dari umur jagung. dan untuk 4 atribut lainnya akan random request pada umur tanaman kelipatan 15.
    11. Jika player salah dalam memberikan perawatan tanaman, maka heart akan berkurang 1.
    12. Ketika heart sudah habis , tanaman akan mati
    13. Ketika tanaman sudah di hari ke 240, tanaman siap di jual untuk mendapatkan coin dan lanjut ke level 3.
    14. Jika player membeli atribut untuk perawatan tetapi coin tidak mecukupi akan menampilkan notifikasi peringatan
    15. Jika player memberikan perawatan namun stok habis , akan muncul notifikasi peringatan
    16. Jika tanaman di panen ketika belum waktunya otomatis tanaman akan mati
    17. Jika tanaman mati sebelum selesai semua perawatan dan belum panen, makan player langsung keluar dari map tanaman tersebut dan langsung melanjutkan ke level selanjutnya
    18. Jika tanaman sudah berwarna kuning, panen sudah bisa dilakukan
17. User memasuki halaman peta, kemudian user memilih tanaman level 3 yaitu tembakau, system akan menampilkan halaman permainan tanaman level 3. User akan mulai merawat tanaman hingga nanti bisa di panen dan di jual untuk bisa finish dari permainan.
    1. 7.1 System menampilkan halaman area bermain pada level 3, di level ini disediakan, diantaranya :
18. Bibit tanaman tembakau
19. Beragam atribut perawatan diantaranya air, pupuk, obat 1, obat 2 dan tangan.
20. Icon sabit untuk nantinya digunakan untuk panen ketika tanaman sudah siap panen.
21. Umur tebu 70 hari, 1 hari di dunia nyata = 1 detik di game
22. Coin berasal dari sisa yang ada di level 2
    1. Player merawat bibit tembakau tersebut dengan mengikuti request dari tanaman hingga nanti pada umur ke 70 tebu siap panen.
    2. Player memberi air ketika request air muncul. dengan clik dan tarik icon penyiram dan di tujukan ke tanaman.
    3. Player memberi pupuk ketika request pupuk muncul. dengan clik dan tarik icon pupuk dan di tujukan ke tanaman.
    4. Player memberi obat 1 ketika request penyakit khusus obat 1 muncul. dengan clik dan tarik icon obat 1 dan di tujukan ke tanaman.
    5. Player memberi obat 2 ketika request penyakit khusus obat 2 muncul. dengan clik dan tarik icon obat 2 dan di tujukan ke tanaman.
    6. Player memberi perawatan tangan ketika request perawatan muncul. dengan clik dan tarik icon tangan dan di tujukan ke tanaman.
    7. Player memanen tanaman pada umur ke 70. Dengan clik icon sabit dan di tujukan ke tanaman.
    8. Player harus membeli atribut perawatan di shop ketika persediaan sudah habis. Diantaranya air, pupuk, obat 1, dan obat 2.
    9. Tanaman tembakau akan bertambah tinggi dan besar pada umur ke 20,40,70
    10. Tanaman tembakau akan meminta request air setiap kelipatan 10 hari dari umur tembakau. dan untuk 4 atribut lainnya akan random request pada umur tanaman kelipatan 15 hari.
    11. Jika player salah dalam memberikan perawatan tanaman, maka heart akan berkurang 1.
    12. Ketika heart sudah habis , tanaman akan mati
    13. Ketika tanaman sudah di hari ke 70 maka tanaman bisa dipanen 4 hari sekali sebanyak 3 kali panen
    14. Jika player membeli atribut untuk perawatan tetapi coin tidak mecukupi akan menampilkan notifikasi peringatan
    15. Jika player memberikan perawatan namun stok habis , akan muncul notifikasi peringatan
    16. Jika tanaman di panen ketika belum waktunya otomatis tanaman akan mati
    17. Jika tanaman sudah berwarna kuning dan panen bisa di lakukan , setelah panen tanaman kembali ke warna hijau. Karena tembakau terdapat 3 kali panen.
23. Jika permainan sudah mencapai level 3 , dan sudah selesai akan muncul notifikasi perolehan coin player, dan table perolehan score tertinggi selama ini.
24. Shop yang disediakan berupa icon yang berisi atribut air, pupuk, obat 1, dan obat 2. Atribut akan otomatis enable tidak bisa di click.
    1. Harga dari air

9.1.1 Jagung = 5

9.1.2 Tebu = 10

9.1.3 Tembakau = 15

* 1. Harga dari pupuk

9.2.1 Jagung = 10

9.2.2 Tebu = 15

9.2.3 Tembakau = 20

* 1. Harga dari obat 1 dan 2

9.3.1 Jagung = 5

9.3.2 Tebu = 10

9.3..3 Tembakau = 15

* 1. Coin ketika 1 kali request benar

9.4.1 Jagung = 10

9.4.2 Tebu = 15

9.4.3 Tembakau = 18

* 1. Coin ketika pertambahan tinggi tumbuhan = 20
  2. Harga Panen Jagung 100
  3. Harga Panen tebu 150
  4. Harga Panen tembakau 50